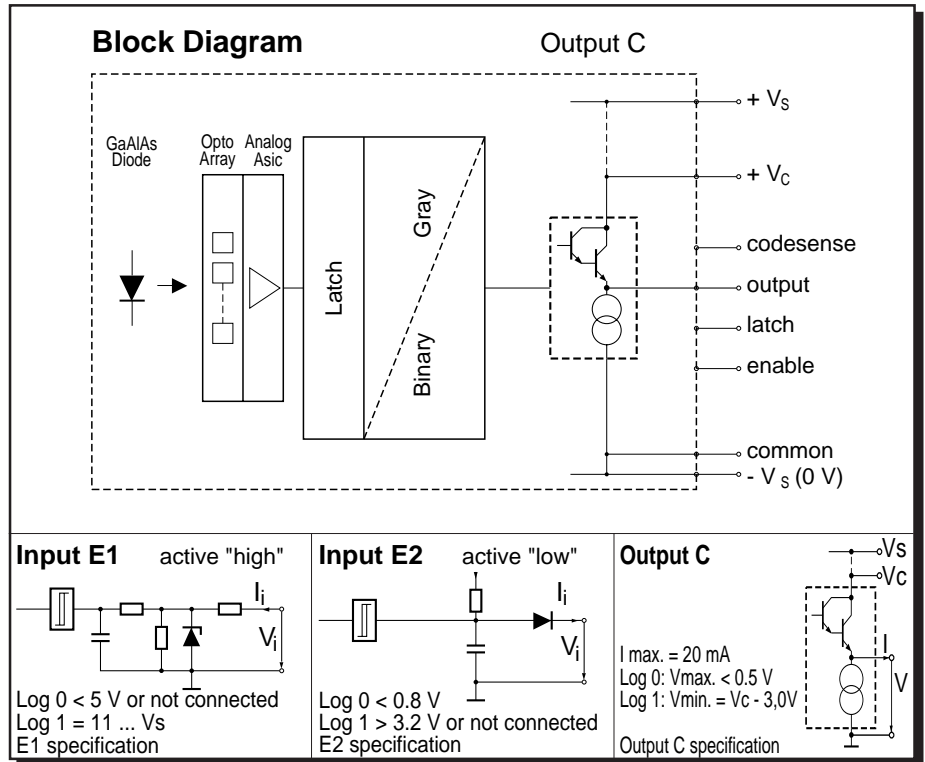


- | | |
|--|--|
| <ul style="list-style-type: none"> ■ Ausgabecode / Output code : Binär ■ Stecker / Connector : DB 25 S | <ul style="list-style-type: none"> ■ Auflösung / Resolution : 1024 Schritte je 360° / positions per 360° ■ Meßbereich / Measurement range : 1 Umdrehung / turn ■ Arbeitstemperaturbereich / operating temperature range : - 20° C ... + 60° C |
|--|--|

Kontakt-Nr	Belegt mit ... /	
Pin No	connected to ...	

1	#	
2	#	
3	Bit 1	1x2 ⁰
4	Bit 2	1x2 ¹
5	Bit 3	1x2 ²
6	Bit 4	1x2 ³
7	Bit 5	1x2 ⁴
8	Bit 6	1x2 ⁵
9	Bit 7	1x2 ⁶
10	Bit 8	1x2 ⁷
11	Bit 9	1x2 ⁸
12	Bit 10	1x2 ⁹
13	#	
14	#	
15	#	
16	#	
17	#	



18	Parity : 'even' ergänzt die Summe der Log. '1' Ausgänge auf eine gerade Zahl (5 x Log. '1' + 1 mal Parity = 6)	Parity : 'even' completes the sum of log. '1' outputs to an even number(5 x log. '1' + Parity = 6)
19	Speicher / Input E1 : Wert gespeichert bei Ue = "Log 1" Wert nicht gespeichert bei Ue = "Log 0"	Latch / Input E1 : Info stored at Vi = "Log 1" Info not stored at Vi = "Log 0"
20	Enable / Input E1 : Codierer inaktiv bei Ue = "Log 1" Codierer aktiv bei Ue = "Log 0"	Enable / Input E1 : Encoder inactivated at Vi = "Log 1" Encoder activated at Vi = "Log 0"
21	Codeverlauf / Input E2 : CW bei Ue = "Log 0" CCW bei Ue = "Log 1"	Code sense / Input E2 : CW at Vi = "Log 0" CCW at Vi = "Log 1"
22	Gemeinsamer der Signale Bezugspotential für alle Ein- und Ausgänge (0 Volt)	Common of signals Reference potential for all input and output circuits (0 VDC)
23	+ U_s = 5 ... 26 Volt (separate Ausgangsversorgung)	+ V_c = 5 ... 26 VDC (separate output supply)
24	+ U_B = 11 ... 26 Volt I _o < 70 mA (typ. I _o = 50 mA)	+ V_s = 11 ... 26 VDC I _o < 70 mA (typ. I _o = 50 mA)
25	- U_B = 0 Volt (gebrückt mit 22)	- V_s = 0 VDC (bridged with 22)

Kontakt nicht belegt / pin not connected

CW = Aufsteigender Code bei Drehung der Welle im Uhrzeigersinn	/ Increasing code when turning the shaft clockwise
CCW = Aufsteigender Code bei Drehung der Welle im Gegenuhrzeigersinn	/ Inc. code when turning the shaft counter - clockwise